

Informatika - maturitní témata 2020/21

(Mgr. Vojtěch Horký)

1. HTML; tabulkový procesor
2. Kaskádové styly (CSS); datové typy a jejich reprezentace
3. Databáze a SQL; hardware: periférie
4. Zpracování aritmetického výrazu; nástroje pro spolupráci při programování
5. Vývojové diagramy; síťová komunikace
6. Textový procesor; adresování na Internetu
7. Virtualizace a cloud; hardware: úložná zařízení
8. Modulární programování; počítačová grafika a barevné modely
9. Alternativní textové formáty; programovací jazyky
10. Lokalizace softwaru; hardware: CPU a paměť
11. Překladače a řízení překladače; historie hardware a software
12. Číselné soustavy; verzovací systémy
13. Testování softwaru; kryptografie a ochrana informací
14. Multimedia; základy objektově orientovaného programování
15. Typografie; operační systémy a ovladače
16. Správa a zabezpečení počítačových systémů; publikování na webu
17. Dynamické datové struktury; hardware: zvukové a grafické karty
18. Prohledávání do hloubky a do šířky; dávkové úlohy (práce v příkazové řádce)
19. Algoritmy třídění; e-mail a instant messaging
20. Specializované programovací jazyky; licencování softwaru